

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Pengembangan aplikasi media pembelajaran komponen perangkat input dan output (AR-KIO) yang dilakukan dengan menggunakan model pengembangan *software* ADDIE “**Sangat Layak**” untuk dijadikan sebagai media pembelajaran kelas X TKJ yang menggunakan kurikulum 2013. Hal ini didasarkan pada pengujian yang sudah dilakukan terhadap ahli media, ahli materi dan pengguna. Hasil pengujian tersebut diantaranya adalah: (1) Pada pengujian ahli media memperoleh persentase sebesar 100%, sehingga aplikasi AR-KIO “**Sangat Layak**” dijadikan sebagai media pembelajaran. (2) Pada pengujian ahli materi diperoleh persentase sebesar 88%, sehingga aplikasi AR-KIO “**Sangat Layak**” dijadikan sebagai media pembelajaran. (3) Pada pengujian pengguna diperoleh persentase sebesar 83.4%, sehingga aplikasi AR-KIO “**Sangat Layak**” dijadikan sebagai media pembelajaran

Kelebihan dari aplikasi media pembelajaran AR-KIO adalah (1) materi yang disajikan menarik, mudah dipahami, praktis dan dikembangkan sesuai dengan kebutuhan siswa. (2) Aplikasi media pembelajaran yang dikembangkan mempunyai spesifikasi minimum RAM 512 MB, sistem operasi android Jelly Bean 4.3, dan resolusi layar qHD (480 x 800 pixel). Kekurangan dari aplikasi media pembelajaran AR-KIO adalah sedikitnya materi yang berupa teks dan animasi 3 dimensi

B. Implikasi

Dengan dikembangkannya aplikasi media pembelajaran komponen perangkat input dan output, dapat memberikan implikasi sebagai berikut :

1. Implikasi Teoritis
 - a. Siswa kelas X TKJ menjadi tertarik untuk mempelajari komponen perangkat input dan output.
 - b. Siswa kelas X TKJ menjadi mudah memahami materi komponen

perangkat input dan output

- c. Siswa kelas X TKJ lebih mudah belajar materi komponen perangkat input dan output, karena sifat dari aplikasi yang *mobile*, jadi bisa dipelajari kapanpun dan dimanapun

2. Implikasi Praktis

- a. Bagi institusi (SMK Dian Kirana), dengan dikembangkannya media pembelajaran ini dapat memudahkan siswa dalam belajar komponen perangkat input dan output.
- b. Bagi pengembang selanjutnya, diharapkan dapat menambahkan fitur-fitur baru dan menjadikan aplikasi ini sebagai aplikasi *mobile* yang multiplatform.

C. Saran

Pengembangan media pembelajaran perangkat input dan output ini memiliki kekurangan. Sehingga diberikan saran-saran untuk pengembang selanjutnya, diantaranya :

1. Media pembelajaran komponen perangkat input dan output ini hanya terbatas pada animasi 3 dimensi dan teks, sehingga bisa ditambahkan materi lagi (berupa teks maupun video) yang sesuai dengan kebutuhan siswa.
2. Materi dalam media pembelajaran hanya berisi 3 komponen perangkat input dan 3 komponen perangkat output, sehingga bisa ditambahkan dengan komponen perangkat input dan output lain yang tidak terdapat dalam aplikasi ini.
3. Media pembelajaran hanya berisi materi berupa animasi 3 dimensi dan teks untuk pengenalan awal kepada siswa terhadap materi komponen perangkat input dan output, sehingga bisa ditambahkan dengan evaluasi pembelajaran yang berupa soal - soal dan kuis.
4. Media pembelajaran hanya bisa dijalankan pada perangkat yang berplatform android, sehingga bisa dikembangkan menjadi aplikasi multiplatform dan dapat dijalankan pada perangkat dengan platform yang berbeda.
5. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE

dan hanya sampai pada tahap implementasi, sehingga bisa dilanjutkan sampai pada tahap evaluasi untuk mengetahui keefektivitasan dari media pembelajaran yang telah dikembangkan.

6. Media pembelajaran masih bersifat offline, sehingga dapat dikembangkan menjadi aplikasi online dimana aplikasi tersebut lebih dinamis dan lebih interaktif.